**PRUEBA UNO TALLER APLICACIONES DE INTERNET**

**PROFESOR: IVAN AYALA AYALA**

**ALUMNO: SAMUEL ANDRES LEON VALENCIA**

**FECHA : 14-04-2024**

**URL:** [**https://samuelleonprueba1.fly.dev/home/**](https://samuelleonprueba1.fly.dev/home/)

**GIT:** [**https://github.com/gigabit86/prueba1**](https://github.com/gigabit86/prueba1)

**1 .- Crear código html/css/javascript para validación de un formulario de registro de clientes; nombre,run,edad; 40 Ptos, véase rubrica para código apartado Html/Javascript, elementos 1;2;6;7 y 9.**

[**https://samuelleonprueba1.fly.dev/pregunta\_uno\_dos/app/**](https://samuelleonprueba1.fly.dev/pregunta_uno_dos/app/)

[**https://codepen.io/Samuel-Andres-Leon-Valencia/pen/wvZxxXE**](https://codepen.io/Samuel-Andres-Leon-Valencia/pen/wvZxxXE)

[**https://github.com/gigabit86/prueba1/tree/main/pregunta\_uno\_dos**](https://github.com/gigabit86/prueba1/tree/main/pregunta_uno_dos)

#### **Detalle de Tecnologías Utilizadas**

La aplicación se desarrolló utilizando las siguientes tecnologías y librerías:

* **HTML5:** Utilizado para estructurar la página web.
* **CSS3:** Utilizado para dar estilo y diseño a la página web.
* **Bootstrap:** Utilizado como framework CSS para el diseño responsivo y los componentes de interfaz de usuario.
* **JavaScript:** Utilizado para la lógica de programación del lado del cliente, como la manipulación del DOM y la interacción con el usuario.
* **jQuery:** Utilizado como una biblioteca JavaScript para simplificar la manipulación del DOM y las llamadas a AJAX.
* **Font Awesome:** Utilizado para incluir iconos en la interfaz de usuario.

Cada una de estas tecnologías se utilizó de la siguiente manera:

* **HTML5:** Para estructurar los elementos de la página, como formularios, tablas y modales.
* **CSS3:** Para aplicar estilos personalizados a los elementos de la página y mejorar la experiencia visual del usuario.
* **Bootstrap:** Para aprovechar los estilos predefinidos, las clases de diseño responsivo y los componentes interactivos, como modales y botones.
* **JavaScript:** Para implementar la lógica de negocio de la aplicación, como la validación de formularios, la manipulación de datos y las interacciones de usuario.
* **jQuery:** Para simplificar la selección y manipulación de elementos HTML, así como para realizar llamadas a AJAX para interactuar con el servidor sin recargar la página.
* **Font Awesome:** Para incluir iconos visuales que mejoran la usabilidad y la estética de la aplicación, como los iconos de eliminar y editar en la tabla de clientes.

**2.- Registre localmente la información generada en pregunta uno; 40 Ptos, véase rubrica para código apartado Html/Javascript elementos 1;2;6;7 y 9.**

[**https://samuelleonprueba1.fly.dev/pregunta\_uno\_dos/app/**](https://samuelleonprueba1.fly.dev/pregunta_uno_dos/app/)

[**https://codepen.io/Samuel-Andres-Leon-Valencia/pen/wvZxxXE**](https://codepen.io/Samuel-Andres-Leon-Valencia/pen/wvZxxXE)

[**https://github.com/gigabit86/prueba1/tree/main/pregunta\_uno\_dos**](https://github.com/gigabit86/prueba1/tree/main/pregunta_uno_dos)

#### **Detalle de Tecnologías Utilizadas**

La aplicación se desarrolló utilizando las siguientes tecnologías y librerías:

* **HTML5:** Utilizado para estructurar la página web.
* **CSS3:** Utilizado para dar estilo y diseño a la página web.
* **Bootstrap:** Utilizado como framework CSS para el diseño responsivo y los componentes de interfaz de usuario.
* **JavaScript:** Utilizado para la lógica de programación del lado del cliente, como la manipulación del DOM y la interacción con el usuario.
* **jQuery:** Utilizado como una biblioteca JavaScript para simplificar la manipulación del DOM y las llamadas a AJAX.
* **Font Awesome:** Utilizado para incluir iconos en la interfaz de usuario.

Cada una de estas tecnologías se utilizó de la siguiente manera:

* **HTML5:** Para estructurar los elementos de la página, como formularios, tablas y modales.
* **CSS3:** Para aplicar estilos personalizados a los elementos de la página y mejorar la experiencia visual del usuario.
* **Bootstrap:** Para aprovechar los estilos predefinidos, las clases de diseño responsivo y los componentes interactivos, como modales y botones.
* **JavaScript:** Para implementar la lógica de negocio de la aplicación, como la validación de formularios, la manipulación de datos y las interacciones de usuario.
* **jQuery:** Para simplificar la selección y manipulación de elementos HTML, así como para realizar llamadas a AJAX para interactuar con el servidor sin recargar la página.
* **Font Awesome:** Para incluir iconos visuales que mejoran la usabilidad y la estética de la aplicación, como los iconos de eliminar y editar en la tabla de clientes.

**3.- Taller Uno , clase 6 ; 88 Ptos, véase rubrica para código apartado Html/Javascript**

[**https://samuelleonprueba1.fly.dev/tarjeta\_credito/**](https://samuelleonprueba1.fly.dev/tarjeta_credito/)

[**https://codepen.io/Samuel-Andres-Leon-Valencia/pen/YzMjjbY**](https://codepen.io/Samuel-Andres-Leon-Valencia/pen/YzMjjbY)

[**https://github.com/gigabit86/prueba1/tree/main/tarjeta\_credito**](https://github.com/gigabit86/prueba1/tree/main/tarjeta_credito)

#### **Detalle de Tecnologías Utilizadas**

* **HTML:** Utilizado para estructurar el contenido del formulario de pago.
* **CSS (Bootstrap 5):** Se aplicaron estilos predefinidos de Bootstrap 5 para darle un diseño moderno y responsivo al formulario.
* **JavaScript (jQuery):** Se utilizó jQuery para la manipulación del DOM y la interactividad del formulario, como la validación de campos y el manejo de eventos.
* **jQuery Mask Plugin:** Esta biblioteca se utilizó para aplicar máscaras a los campos de entrada, como el número de tarjeta, la fecha de expiración y el CVV.
* **FontAwesome:** Se utilizó FontAwesome para agregar iconos, como el icono de flecha en el botón de pago.

Cada una de estas tecnologías se utilizó de la siguiente manera:

* **HTML:** Para definir la estructura y los elementos del formulario, como campos de entrada, botones y etiquetas de texto.
* **CSS (Bootstrap 5):** Para aplicar estilos predefinidos de Bootstrap 5 y garantizar un diseño coherente y responsivo en diferentes dispositivos.
* **JavaScript (jQuery):** Para agregar interactividad al formulario, como la validación de campos en tiempo real y la manipulación de elementos del DOM.
* **jQuery Mask Plugin:** Para aplicar máscaras a los campos de entrada, lo que facilita al usuario ingresar información en el formato correcto, como números de tarjeta de crédito.
* **FontAwesome:** Para agregar iconos visuales que mejoran la experiencia del usuario y proporcionan indicaciones visuales, como el icono de flecha en el botón de pago.

**4.- Taller Dos , carpeta CRUD2; 88 Ptos, véase rubrica para código apartado Html/Javascript**

**5.- Portafolios, 20 ptos,** puntaje véase rubrica de portafolios

**6.- Autoevaluación, 16 ptos,** puntaje véase rubrica de Autoevaluación

**7.- Coevaluación, 16 ptos,** puntaje véase rubrica de coevaluación

**8.- Interrogación, 3 preguntas 2 ptos c/u, más un punto base**

**Preguntas 1 y 2 20% de la nota**

**Pregunta 3 y 4 40% de la nota**

**Preguntas 5, 6 y 7 20% de la nota**

**Pregunta 8 20% de la nota**